

KTP2017²

CONCEPT

MARUKUSAMA

REELWENS

VIALONYX

ZYUIOP

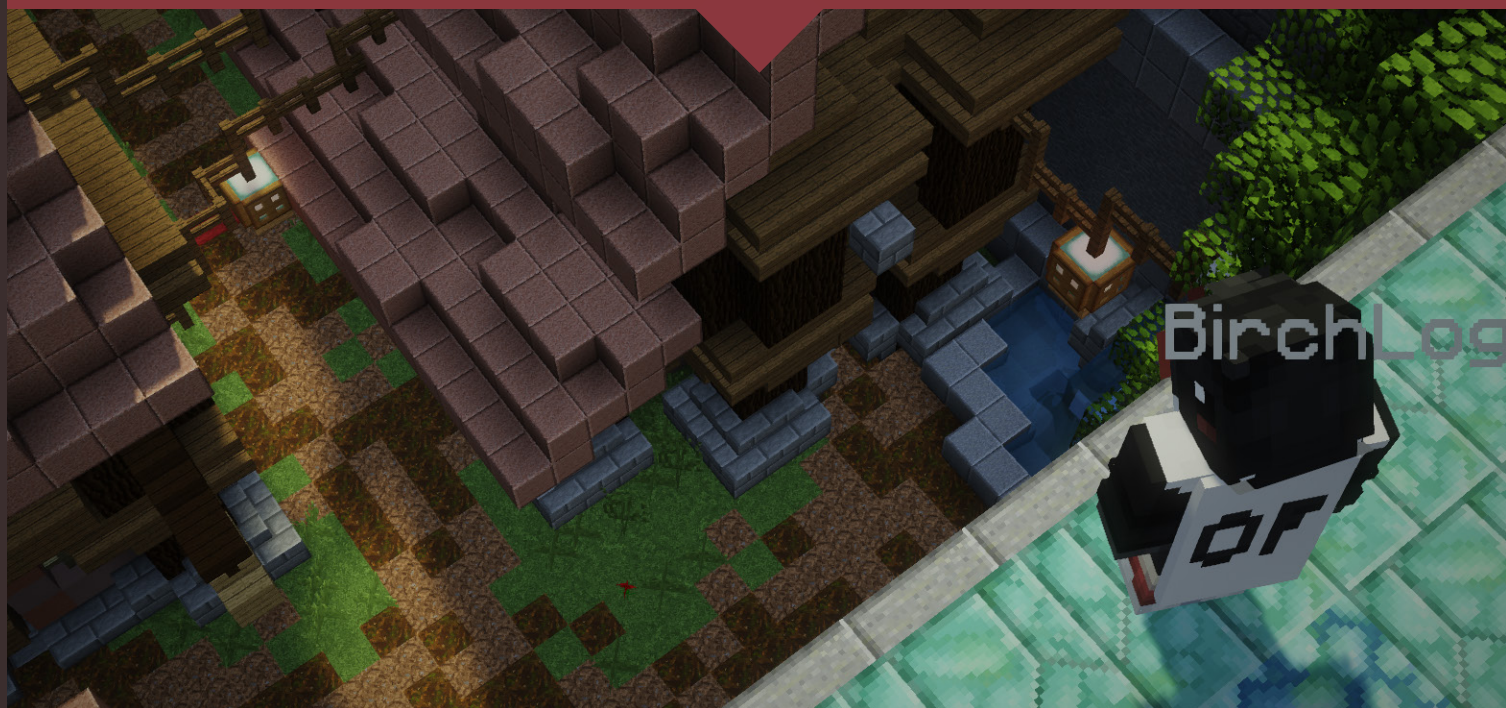
TYPE

PVP INSTANTANÉ

BUT

ÊTRE LE DERNIER EN VIE

RÉALISÉ EN FÉVRIER 2017



PRINCIPE DE BASE DU JEU

UHC avec jusqu'à 50 joueurs dans une arène de 32x32.

Les joueurs n'ont qu'un demi coeur, le moindre coup est donc fatal.

Le jeu est ouvert uniquement pendant certains créneaux horaires.

Informations de base :

Map : Enchaînements de plusieurs cartes

Durée : Jeu persistant, pas de fin

Effectif : 3 à 50 joueurs

Inspiration :

Le KTP 2017 était un jeu présent sur la v1 de SamaGames et plaisait beaucoup. Il avait directement été inspiré d'une image humoristique [tweetée](#) par Marukusama.



Il consiste en un UHC à 50 joueurs dans une arène de 32x32 avec un seul demi coeur.

Malheureusement il n'y avait pas assez de joueurs pour le remplir, les parties étant très rapides et le nombre de joueurs demandés élevé. Alors il a été abandonné.

Présentation de l'idée :

La v5 de SamaGames apporte un nouveau type de jeu : les jeux persistants. Il s'agit de serveurs en libre accès, sur lesquels les joueurs peuvent se connecter et se déconnecter librement et qui ne dépend pas de la structure d'un mini-jeux classique.

L'idée serait donc de recréer le KTP 2017 et de l'implémenter sous forme de jeu persistant, tout en lui apportant d'importantes nouveautés.

Si on meurt, on devient spectateur puis on rejoint la prochaine vague automatiquement

Le jeu sera situé en face du SelfieArbre dans la zone UHC avec des particules attractives.

DÉTAILS TECHNIQUES

- Le jeu sera persistant.
- Il y aura plusieurs maps qui tourneront en boucle.
- Scoreboard des top win de la session du jour.
- Créer une nouvelle partie lorsque les slots sont full et gérer les connexions si les parties se vident un peu. (Infra)
- Quand le joueur meurt, il est mis en mode spectateur. (Empêcher d'aller trop loin).
- Quand un joueur se connecte, si le pvp est activé (tous les joueurs ne sont pas morts) : le joueur rejoint en spectate.
- Quand quelqu'un gagne, laisser savourer sa victoire (animations etc..), puis lancer la prochaine map
- Le jeu ne sera ouvert qu'à des horaires fixes, et toujours les mêmes pour avoir des games remplies et rendre le jeu attractif. (Infra)
- La dernier gagnant est vêtu de rouge (et reste 1 shot).

Quand le jeu sera fermé, cliquer sur le panneau ouvrira une GUI affichant les horaires.

Il faudra mettre autant que possible mettre le jeu en avant lorsque l'événement sera ouvert : Title de connexion, message dans le tchat au bout de 10 secondes prioritaire, message récurrent auto avec [Cliquez ici].

Exemple : Lundi 18h-19h - Mardi 18h-19h - Mercredi 17h-19h - Jeudi 18h-19h - Vendredi 18h-19h Samedi 17h-19h - Dimanche 17h-19h

Pouvoir laisser les joueurs ouvrir une partie si beaucoup de demandes ?

Cycle :

Les joueurs sont TP sur une nouvelle map.

Un décompte s'enclenche.

Arrivé à 0, le PvP et les dégâts sont activés, les joueurs qui meurent deviennent GM3.

Au bout de 30 secondes : Apparition des world border

Au bout de 1m30 : World border en 1x1

Il ne reste plus qu'un joueur : Arrêter les world border. Laisser qlq secondes de répit.

Décomptes :

Affichage de la valeur dans la barre des niveaux + messages dans le chat en minutes/secondes. Passer à la séquence suivante uniquement si le décompte en cours > que le temps qu'il devrait remplacer.

< 2 joueurs : Pas de chrono. (Ne se lance pas)

> 2 joueurs : 90 secondes

> 20 joueurs : 60 secondes

> 35 joueurs : 30 secondes

> 50 joueurs : 15 secondes

Récompenses :

+1 Coins par Kill

+ [Nombre de joueur dans la partie] Coins en cas de victoire

Boutique :

Possibilité d'acheter des petits bonus activable une fois par partie.

1 Boule de neige

5 Boules de neige

Infini boules de neige

Achat d'option pour gagner 1 feu d'artifice à utiliser à la partie suivante si on gagne une partie

Achat de la "patate" (ou autre item), qui affiche un message différent au kill "<joueur> a été tué par <joueur> en utilisant [La sainte frite].

**Objectifs :**

- > Enchaînement de 2 victoires en KTP 2017 !
- > Enchaînement de 5 victoires en KTP 2017 !
- > Enchaînement de 10 victoires en KTP 2017 !

- > Votre première victoire en KTP 2017 !
- > 5 Victoires en KTP 2017 !
- > 20 Victoires en KTP 2017 !
- > 100 Victoires en KTP 2017 !
- > 500 Victoires en KTP 2017 !

- > 5 Kills en KTP 2017 !
- > 50 Kills en KTP 2017 !
- > 300 Kills en KTP 2017 !
- > 2000 Kills en KTP 2017 !
- > 5000 Kills en KTP 2017 !

- > Achat de la sainte frite [Contribution nutritionnelle à Aurélien_Sama],