

MAPS AVENTURE

CONCEPT

BIRCHLOG
VIALONYX

TYPE

JEUX PERSISTANTS

BUT

PROPOSER UN ACCÈS FACILE
AUX MAPS AVENTURE

RÉALISÉ EN JANVIER 2017



EXPLICATION DU PROJET

Jusqu'à présent SamaGames proposait uniquement des mini-jeux. L'idée d'ajouter un nouveau type de contenu a été émise et s'avère être assez intéressante.

Il s'agirait de permettre aux joueurs de jouer à quelques maps aventures populaires directement sur le serveur, de la même manière que sur un mini-jeu classique. Cette idée a introduit la notion de jeu persistant.

Concrètement, un mini-jeu traditionnel demande un nombre défini de joueurs avant de démarrer, et la fin de la partie déclenche automatiquement l'arrêt du serveur.

Un jeu persistant est en fait un jeu qui ne demande pas un certain nombre de joueurs pour démarrer, et qui, surtout peut-être rejoint et quitté à n'importe quel moment sans forcément entraîner l'arrêt du serveur.

Par exemple, AgarMC, le Freebuild ou bien même le Building Jump sont des jeux que l'on pourrait désigner persistants.

La toute première map aventure à été développée, et il s'agit du très célèbre TheDropper, par Bigre.



Suggérez une map

Vous souhaitez proposer une map ? Ajoutez simplement une ligne à la liste suivante en indiquant le nom de la map ainsi qu'un lien vers une présentation de celle-ci.

Singular Cube (puzzle)

<http://www.minecraftmaps.com/puzzle-maps/singular-cube>

Destroy da house (parkour, puzzle)

<http://www.minecraftmaps.com/puzzle-maps/destroy-da-house>

Between Caves (Puzzle)

<http://www.minecraftmaps.com/puzzle-maps/between-caves>

Escapade : New rules

<http://www.minecraftmaps.com/puzzle-maps/escapade-new-rules>

Teleport

<http://www.minecraftmaps.com/puzzle-maps/teleport>

Dimension jumper par Bigre (source d'inspiration du Dimensions)

<http://www.planetminecraft.com/project/advpuzz-15-dimension-jumper/>

<http://www.planetminecraft.com/project/dimension-jumper-2/>