

OBJECTIFS

RÉALISATION

AZRIX

IAMBLUESLIME

RIGNER

TYPE

GÉNÉRAL

BUT

RÉALISER UNE LISTE D'OBJECTIFS

RÉALISÉ EN AOÛT 2016



DESCRIPTIF RAPIDE DU PROJET

Rédiger une liste précise des objectifs à réaliser sur SamaGames afin de créer de nouveaux défis aux joueurs.

PRÉAMBULE :

Tous les jeux possèdent des objectifs communs comme le nombre de parties gagnées. Il est donc inutile de les préciser dans le tableau spécifique au jeu.

Il est important de noter que les objectifs doivent pousser les joueurs à jouer, à attirer leur volonté de complétion, de leur donner envie de tous les débloquent. Pour cela, il faut créer des objectifs simples, facilement débloquentables et d'autres difficiles, non pas impossibles mais compliqués voir longs. Un joueur ne doit pas pouvoir débloquent tous les objectifs en une semaine ou même un mois.

Nous pouvons distinguer 3 différents types d'objectifs :

- L'objectif instantané, débloquentable dès lors qu'une action est produite.
- L'objectif progressif, débloquentable dès lors qu'une même action est répétée un certain nombre de fois.
- L'objectif par palier, groupé avec d'autre, il marque l'évolution du joueur sur une certaine action, souvent le groupe d'objectifs le plus compliqué.

En plus des jeux, il existe une catégorie d'objectifs nommée "Global" qui contiendra des objectifs relatifs au parcours du joueur sur le serveur entier.

Les objectifs ne peuvent donner des récompenses. Ils seront par contre affichés sur la page personnelle de statistiques du dit-joueur sur le site de SamaGames. De plus, ils seront répertoriés en jeu et accessibles via le menu "Joueur" en cliquant sur la tête dans le Hub.

Note aux contributeurs de ce Cahier des Charges : Il est préférable d'avoir un groupe d'objectif par palier de 5 niveaux pour chaque jeux afin d'y ajouter une cohérence et un défi majeur.

GLOBAL (58) :**Par paliers**

Il y a un début à tout !	Gagner 1 mini-jeu
Jeune victorieux	Gagner 15 mini-jeux
Victorieux confirmé	Gagner 150 mini-jeux
Champion olympique	Gagner 750 mini-jeux
On ne vous arrêtera donc jamais ?	Gagner 5'000 mini-jeux
Argent de poche	Avoir 100 pièces
Job' d'été	Avoir 500 pièces
Premier salaire	Avoir 2'500 pièces
Propriétaire d'une usine de Cookies	Avoir 10'000 pièces
Une île privée !	Avoir 50'000 pièces
Visite de courtoisie	Avoir 1 heure de jeu
Il faudrait peut-être vous reposer	Avoir 10 heures de jeu
On vous installe une tente ?	Avoir 1 jour de jeu (24h)
Dormez-vous sur votre clavier ?	Avoir 7 jours de jeu (168h)
Êtes-vous devant votre écran ?!	Avoir 1 mois de jeu (720h)
Votre premier fan	Obtenir 1 woot dans le Hub
Sur le devant de la scène	Obtenir 100 woots dans le Hub
Fête de la musique	Obtenir 750 woots dans le Hub
Rockstar !	Obtenir 1'500 woots dans le Hub
Musique cubiquement connue !	Obtenir 5'000 woots dans le Hub
Ami pour la vie !	Avoir 1 ami
Une bande de copains	Avoir 10 amis
Une grande famille	Avoir 50 amis
Les connaissez-vous tous ?	Avoir 75 amis
Votre étoile sur Hollywood !	Avoir 100 amis
Musicien	Jouer 1h de musique dans le Hub
Artiste	Jouer 10h de musique dans le Hub
Mozart	Jouer 100h de musique dans le Hub

Instantanés

Un petit message de bienvenue	Se connecter sur SamaGames
Pour bien commencer	Terminer le Tutoriel de Bienvenue
Un petit pas pour l'homme	Acheter le grade [VIP]
Un grand pas pour l'humanité	Acheter le grade [VIP+]
Toujours plus loin	Utiliser le Ventilateur
Toujours plus haut	Utiliser un Bumper
Toujours plus fort	Utiliser une Tyrolienne
Le secret des toilettes des filles	Trouver la Chambre des Secrets

Être un oiseau	Finir le Jump du Ciel
Une intelligence dans une patate ?	Finir la Salle de test n°42
Plus fort qu'une légende ?	Finir le Jump de Samaritan
A pas de géant	Finir le Jump du Géant
Visite touristique	Parcourir le Panthéon
L'oeil vous regarde	Se confesser dans le Confessionnal
Bain public	Se baigner dans le Jacuzzi de l'équipe
Étoile dans le ciel	Jouer avec un [Coupaing]
Étoile filante	Jouer avec un [SamAllié]
Proche de vous	Jouer avec un membre de l'équipe
Retour aux origines	Jouer avec le développeur du jeu
Faisons tomber les masques	Jouer avec un [Coupaing] ou un [SamAllié] renommé
Connexion établie, Shepard	Lier son compte au TeamSpeak
Pêcheur occasionnel	Utiliser Meow
Brillant comme un diamant	Utiliser Graou
Un petit geste	Donner une perle à Graou
Une pincée de FairPlay	Dire "gg" en fin de partie
Du travail encore du travail	Signaler un joueur aux modérateurs
Plus on est de fous, plus on rit	Créer un groupe
Bienvenue dans le monde réel	Rencontrer l'équipe lors d'une IRL
Pierre à l'édifice	Avoir participé à l'amélioration du serveur
Vous êtes une statue	Ne pas bouger dans le hub pendant 1 h
Erreur 404	Trouver la salle des serveurs
Ceci est de l'art	Trouver l'oeuvre d'art du développeur web

ZONE UHC (55) :

Par paliers

Chasseur de prime I	Tuer 1 joueur
Chasseur de prime II	Tuer 50 joueurs
Chasseur de prime III	Tuer 500 joueurs
Chasseur de prime IV	Tuer 2'500 joueurs
Chasseur de prime V	Tuer 10'000 joueurs
Survivant I	Gagner 1 partie
Survivant II	Gagner 10 parties
Survivant III	Gagner 50 parties
Survivant IV	Gagner 500 parties
Survivant V	Gagner 1500 parties
Chasseur de drapeau I	Capturer 1 drapeau
Chasseur de drapeau II	Capturer 25 drapeaux
Chasseur de drapeau III	Capturer 100 drapeaux
Chasseur de drapeau IV	Capturer 500 drapeaux
Chasseur de drapeau V	Capturer 1'500 drapeaux

Protecteur de drapeau I	Sauver 1 drapeau
Protecteur de drapeau II	Sauver 25 drapeaux
Protecteur de drapeau III	Sauver 100 drapeaux
Protecteur de drapeau IV	Sauver 500 drapeaux
Protecteur de drapeau V	Sauver 1'500 drapeaux

Instantanés

C'est bon pour la mémoire	Pêcher un poisson
Musicien ambulancier	Faire un Jukebox et y mettre un disque de musique
Tueur en série	Tuer 7 personnes en 1 partie
Chevalier	Monter un cheval
Rodéo ?	Monter un cochon
Mélanges incertains	Faire des potions
Savoir rester modeste	Gagner une partie sans miner de diamant
Tireur d'élite	Tuer un joueur avec un arc à plus de 50 blocs
Tic Tac Boom	Tuer un joueur avec une TNT
Force de la nature	Apprivoiser un loup
Une perle qui brille	Tuer un Enderman
Sens des affaires	Faire un échange avec un villageois
Enchanteur de l'extrême	Faire un enchantement avec 30 niveaux
Worth it	Gagner un UHC en équipe en étant mort
Sens des priorités	Fabriquer une armure complète en or
Prudence avant tout	Ne pas prendre de dégât pendant la préparation
Forgeron avéré	Casser une enclume d'usage
Génocide animalier	Tuer plus de 25 animaux en une partie
James Bond (uniquement en Run4Flag)	Gagner une partie sans mourir
Chanceux stratège	Gagner une partie sans tuer d'adversaires
Forgeron maladroit	Faire un meurtre avec une enclume
La meilleure défense ...	Avoir une armure complète Protection 4
... c'est l'attaque !	Avoir une épée Tranchant 5
Vaut mieux prévoir	Avoir 64 pommes d'or
Tuer sans compter	Finir 1er dans le classement des meurtres
C'est moi qui avait la plus grosse	Finir 1er dans le classement des dégâts
Assaillant ninja	Utiliser une enderpearl pour se tp sur le drapeau ennemi
Produit irritant	Lancer une potion de poison sur la tête d'un ennemi
Rédemption	Ne pas infliger ou se prendre de dégâts durant 7 minutes
Je fonds ! Mais quel monde !	Mourir par la lave / brûlé
Sous l'océaaaaan	Mourir noyé
J'adore l'odeur du napalm au petit matin	Se faire tuer par un creeper
I'll be back	Mourir par la borderline
Il est vivant, il est vivant !	Gagner la partie avec un demi coeur
Retour aux sources	Jouer une partie d'UHC

DIMENSIONS (31) :**Par paliers**

Meurtrier de l'ombre I	Tuer 10 joueurs
Meurtrier de l'ombre II	Tuer 100 joueurs
Meurtrier de l'ombre III	Tuer 500 joueurs
Meurtrier de l'ombre IV	Tuer 1'000 joueurs
Meurtrier de l'ombre V	Tuer 10'000 joueurs
Voyageur conquérant I	Gagner 1 partie
Voyageur conquérant II	Gagner 50 parties
Voyageur conquérant III	Gagner 200 parties
Voyageur conquérant IV	Gagner 500 parties
Voyageur conquérant V	Gagner 1'500 parties

Instantanés

Tiens, ça brille ça dis donc !	Trouver une pomme de Notch
Pays natal	Ne pas changer de dimension
Chercheur de trésor	Ouvrir 20 coffres en une partie
Le strict nécessaire	Gagner une partie en ouvrant moins de 2 coffres
Pacifiste	Arriver au deathmatch sans meurtre
Sniper	Gagner la partie en tuant à chaque fois son joueur cible
Artefact oublié	Trouver la hache du Papy Sama
Age de pierre	Gagner une partie sans porter d'équipement fer / diamant
Trancheur furtif	Tuer quelqu'un durant les 10 premières secondes pvp.
Fermier audacieux	Gagner en portant le coup fatal avec une houe en diamant
Vagabond dimensionnel	Gagner en changeant de dimension entre chaque meurtre
Vite fait, bien fait !	Gagner sans aller au deathmatch
A l'aveuglette	Gagner sans utiliser la boussole
C'est moi le plus fort !	Tuer 2 joueurs avec la force au meurtre dans une partie
Méduse	Gagner sans se déplacer lors du deathmatch
Doucement mais sûrement	Gagner sans courir
Soyons créatifs !	Gagner sans épée
Excalibur	Gagner avec une épée en diamant tranchant 3
Hey ho Hey ho, on rentre du boulot !	Miner un minerai de diamant
Décollage	Utiliser des élytres
Sherlock	Résoudre le secret de l'engrenage

QUAKE (22) :**Par paliers**

Tireur d'élite I	Gagner 1 partie
Tireur d'élite II	Gagner 50 parties
Tireur d'élite III	Gagner 200 parties
Tireur d'élite IV	Gagner 500 parties
Tireur d'élite V	Gagner 1'500 parties
Meurtrier I	Faire 50 meurtres
Meurtrier II	Faire 250 meurtres
Meurtrier III	Faire 5'000 meurtres
Meurtrier IV	Faire 10'000 meurtres
Meurtrier V	Faire 25'000 meurtres

Instantanés

King Kong	Faire 20 kills d'affilée
Django unchained	Faire 10 kills d'affilée
Lucky Luke	Enchaîner 5 kills en 10 secondes
Des petits trous, des petits trous	Gagner une partie avec le PortalGun
Chaud devant	Gagner une partie avec le Blaster
Intouchable	Gagner une partie sans mourir
Premier sang	Etre le 1er à faire un meurtre
Flash McQueen	Gagner avec 15 kills d'avance
Double kill	Faire un double meurtre
Fatality	Faire un triple meurtre
Grenada	Faire un double meurtre (Bombe)
Situation explosive	Faire un triple meurtre (Bombe)

UPPERVOID (15) :**Par paliers**

Funambule I	Gagner 1 partie
Funambule II	Gagner 50 parties
Funambule III	Gagner 200 parties
Funambule IV	Gagner 500 parties
Funambule V	Gagner 1'500 parties



Instantanés

Agilité	Gagner une partie sans utiliser de grappin
Grenadier	Tuer un joueur avec une grenade
Main nues	Gagner une partie sans utiliser le shooter
Jambe cassée	Gagner une partie sans sprinter
Naturaliste	Gagner une partie sans prendre de bonus
Forte pesanteur	Gagner une partie sans sauter
Envole-moi	Lancer une TNT sous ses pieds pour se propulser en l'air
Polyvalent	Obtenir tous les bonus
La reine des neiges	Tuer un joueur avec le bonus boule de neige
Cours Forest !	Gagner sans s'arrêter de courir

CHUNKWARS (16) :

Par paliers

Dominateur du ciel I	Gagner 1 partie
Dominateur du ciel II	Gagner 50 parties
Dominateur du ciel III	Gagner 200 parties
Dominateur du ciel IV	Gagner 500 parties
Dominateur du ciel V	Gagner 1'500 parties
Protecteur du ciel I	Tuer 1 joueur
Protecteur du ciel II	Tuer 50 joueurs
Protecteur du ciel III	Tuer 500 joueurs
Protecteur du ciel IV	Tuer 2'500 joueurs
Protecteur du ciel V	Tuer 10'000 joueurs

Instantanés

Pluie d'étoiles	Se faire heurter par un météore
Magicien itinérant	Tirer une flèche magique
Tel un rapace	Voyager entre les chunks en Élytres
Fée clochette	Ouvrir 5 coffres magiques en une partie
Premier arrivé, premier servi	Être le premier à ouvrir un coffre central
Pas matérialiste	Gagner une partie sans ouvrir de coffres
Du choix	Casser chaque type de minerai
SURPRISE	Utiliser une flèche Feu d'artifice

HANGOVERGAMES (13) :**Par paliers**

Sans modération I	Gagner 1 partie
Sans modération II	Gagner 50 parties
Sans modération III	Gagner 200 parties
Sans modération IV	Gagner 500 parties
Sans modération V	Gagner 1'500 parties

Instantanés

Sam	Ne pas boire durant une partie
Alcoolique	Boire 20 bouteilles dans une partie
Belge une fois	Gagner en buvant que de la bière
Global Positioning System	Prendre tous les chaudrons de la carte en une partie
Alcool de qualité	Boire 5 bouteilles de rhum
Ivrogne solitaire	Ne taper personne pendant une partie.
J'suis pas bourré !	Gagner la partie en ayant vomi 3 fois
C'est mon mien !	Garder ses bouteilles d'alcool durant toute la partie

WITHERPARTY (14) :**Par paliers**

Musical I	Gagner 1 partie
Musical II	Gagner 50 parties
Musical III	Gagner 200 parties
Musical IV	Gagner 500 parties
Musical V	Gagner 1'500 parties
Symphonie I	Réussir 5 mélodies
Symphonie II	Réussir 100 mélodies
Symphonie III	Réussir 500 mélodies
Symphonie IV	Réussir 1'000 mélodies
Symphonie V	Réussir 5'000 mélodies

Instantanés

Oreille musicale	Reconnaître tous les sons
Action-Réaction	Gagner en ayant été le plus rapide à tous les tours
Power of meow	Jouer une mélodie avec deux miaulements successifs
Infatigable	Jouer plus de 10 tours en une partie

BURNTHATCHICKEN (15) :**Par paliers**

Chef-coq I	Gagner 1 partie
Chef-coq II	Gagner 50 parties
Chef-coq III	Gagner 200 parties
Chef-coq IV	Gagner 500 parties
Chef-coq V	Gagner 1'500 parties
Poulet grillé I	Tuer 100 poulets
Poulet grillé II	Tuer 750 poulets
Poulet grillé III	Tuer 2'500 poulets
Poulet grillé IV	Tuer 5'000 poulets
Poulet grillé V	Tuer 10'000 poulets

Instantanés

I'm not special	Gagner sans tuer de poulets spéciaux
Kentucky Fried Chicken	Gagner en ayant activé 'Poulets x3' 3 fois
Problème de vue	Gagner en ayant activé 'Aveugle' 3 fois
Plus c'est long, plus c'est bon	Gagner après 15 minutes de jeu
Égorgeur	Tuer 500 poulets en une partie

PACMAN (17) :**Par paliers**

Roi du labyrinthe I	Gagner 1 partie
Roi du labyrinthe II	Gagner 50 parties
Roi du labyrinthe III	Gagner 200 parties
Roi du labyrinthe IV	Gagner 500 parties
Roi du labyrinthe V	Gagner 1'500 parties
Fantôme I	Tuer 1 joueur
Fantôme II	Tuer 500 joueurs
Fantôme III	Tuer 2500 joueurs
Fantôme IV	Tuer 5000 joueurs
Fantôme V	Tuer 10000 joueurs

Instantanés

Nom Nom Nom	Manger toutes les gommés
Killeur	Tuer une fois tous les joueurs de la partie
Nemesis	Tuer cinq fois le même joueur sans mourir
Jamais deux sans trois	Tuer trois fois tous les joueurs de la partie
Passage secret	Utiliser le portail du nether
Timide	Gagner sans tuer de joueurs
Invulnérable	Gagner sans mourir

TIMBERMAN (13) :

Par paliers

Tronçonneur I	Gagner 1 partie
Tronçonneur II	Gagner 50 parties
Tronçonneur III	Gagner 200 parties
Tronçonneur IV	Gagner 500 parties
Tronçonneur V	Gagner 1'500 parties
Bûcheron I	Couper 1'000 bûches
Bûcheron II	Couper 5'000 bûches
Bûcheron III	Couper 25'000 bûches
Bûcheron IV	Couper 50'000 bûches
Bûcheron V	Couper 100'000 bûches

Instantanés

Du travail encore du travail	Gagner sans finir le tronç
Jitterclick	Gagner avec 30 bûches d'avance
AutoClick	Gagner avec 50 bûches d'avance

BOMBERMAN (16) :

Par paliers

Bombardier I	Gagner 1 partie
Bombardier II	Gagner 50 parties
Bombardier III	Gagner 200 parties
Bombardier IV	Gagner 500 parties
Bombardier V	Gagner 1'500 parties



Démineur I	Tuer 25 joueurs
Démineur II	Tuer 100 joueurs
Démineur III	Tuer 500 joueurs
Démineur IV	Tuer 1'000 joueurs
Démineur V	Tuer 5'000 joueurs

Instantanés

Ça va péter	Tuer deux joueurs avec une même bombe
Partisan de la paix	Gagner sans tuer
Pas besoin de ça	Gagner sans prendre de bonus
Nettoyage en profondeur	Tuer tous les joueurs de la partie
Destructeur	Casser tous les blocs de la carte
Retour à l'envoyeur	Mourir à cause d'une de ses propres bombes

FLYRINGS (5) :

Par paliers

Aviateur expérimenté I	Gagner 1 partie
Aviateur expérimenté II	Gagner 50 parties
Aviateur expérimenté III	Gagner 200 parties
Aviateur expérimenté IV	Gagner 500 parties
Aviateur expérimenté V	Gagner 1'500 parties