

REFONTE CHAT D'ACCUEIL

RÉALISATION

AZRIX
REELWENS

TYPE

INTERFACE

BUT

REPENSER L'ACCUEIL DU CHAT
SUR SAMAGAMES

RÉALISÉ EN JUIN 2016



DESRIPTIF RAPIDE DU PROJET

L'accueil du joueur doit être soignée. Il permet de favoriser l'intérêt du nouveau joueur, et de fidéliser le joueur déjà habitué.

PROPOSITIONS :

Première connexion sur SamaGames :

- "♦ SamaGames ♦" en titre
- "Bienvenue <new joueur> !" en subtitle
- Message de bienvenue dans le chat
- Incitation à se faire des amis en utilisant /friend (c'est moins triste que dire "0 amis connectés")
- Objectif "Première connexion" débloqué

Connexion normale sur SamaGames :

- "♦ SamaGames ♦" en titre (*en orange*)
- Message subtitle et chat variant en fonction de la fréquence de connexion en subtitle (en gris ou jaune)
 - > "Excellent SamaWeekend !" pour les connexions le vendredi, samedi et dimanche
 - > "Après l'effort, le réconfort !" pour une connexion entre 17h et 18h30 si le joueur ne s'est pas connecté dans la journée
 - > "Vous revoilà <joueur> !" pour une connexion avec moins de 2h d'intervalle avec la précédente
 - > Messages en fonction de la dernière connexion, fréquence de co, grade, amis....
 - > "Silence, ça tourne !" pour un coupaing.
 - > "Des Samajoueurs de partout !", "Des Samajeux en tout genre !", "Un SamaStaff rien que pour vous !" etc. pour n'importe quand...
- Nombre d'amis connectés dans le chat
- Nouveautés, événements, réductions etc. dans le chat.

Dans le hub :

- Messages automatiques depuis panel web dans le chat avec lien [Cliquez ici] pour rejoindre des jeux et un *DING* sonore.
- Services mis en avant au dessus de la hotbar (IP du serveur : "Vous jouez sur mc.samagames.net", ts, site etc.)

EXEMPLE DE MISE EN FORME :**1ère connexion :****Connexion normale :**